

APLICACIÓN VISUAL OVM (PING)

- Dibujo del mapa de baja cota y elaboración del GAMET
- Elaboración del pronóstico de tormentas para los TMA (periodos de 3 horas)
- Elaboración del pronóstico de tormentas para las FIR Madrid y Barcelona (periodos de 6 horas)
- Envío a Palomas y ACC los productos de tormentas

Se visualizan diferentes mapas de pronósticos meteorológicos de interés aeronáutico. Modelos IFS, HARMONIE, HIRLAM.

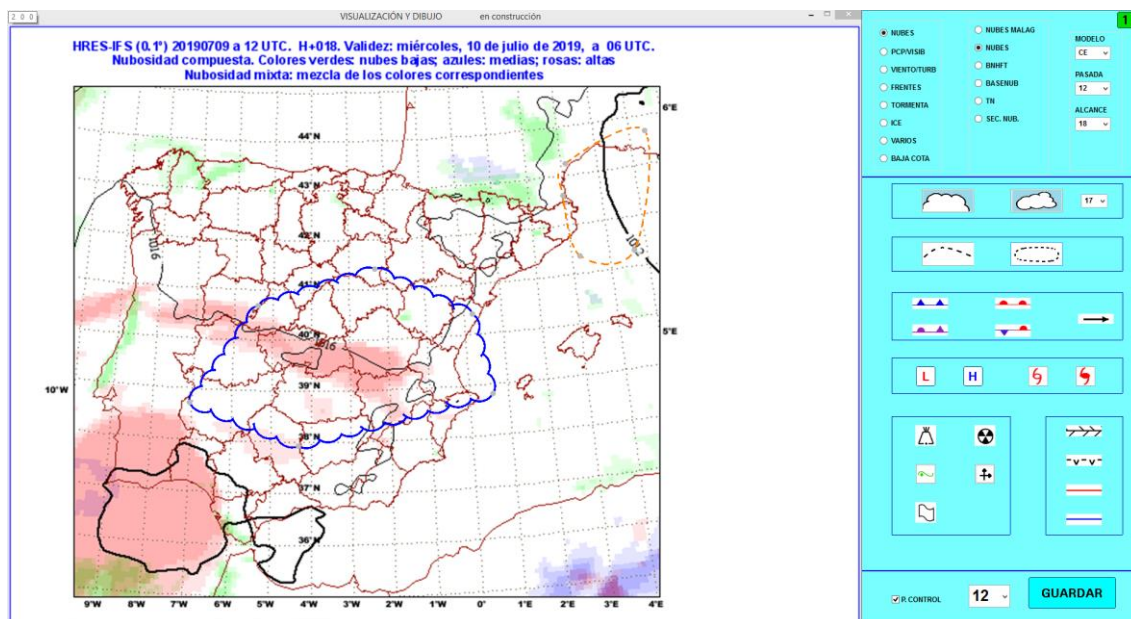
La aplicación permite elegir la pasada, alcance, nivel de vuelo, etc.

Se dibuja sobre los mapas los elementos necesarios: frentes, nubes, zonas de turbulencia, fenómenos meteorológicos.

Pantalla inicial



MAPA DE BAJA COTA



Si se quiere reutilizar un mapa dibujado anteriormente se utilizarán los botones verdes en la parte inferior derecha. Si se quiere recuperar el último mapa realizado se pulsa 'ULTIM'. Para recuperar el mapa de una determinada hora, debe elegirse la hora (00, 06, 12, 18) en el desplegable situado debajo de los botones verdes, y posteriormente pulsar el botón verde central. El botón verde de la derecha recupera el penúltimo mapa realizado de la hora elegida.

Ejemplos de dibujo:

- Para dibujar un festón: se clicca con el ratón en el mapa el contorno de la nube (puntos no muy juntos y un máximo de 22) y para finalizar se clicca el botón de la nube (puede ser abierta o cerrada)
- Para dibujar un frente: se clicca en varios puntos (no muchos) por donde pasa el frente, dando la curvatura adecuada, para finalizar se pulsa el botón del frente adecuado
- Para dibujar un centro de baja: se clicca en el mapa la posición y se finaliza con el botón de la baja (L).

Todos los dibujos se pueden recolocar, cliccando sobre el punto de control que se quiere mover y arrastrando con el ratón a la nueva posición. Si los puntos de control dificultan el dibujo, se pueden ocultar desmarcando la cajita situada en la parte inferior a la izquierda de la hora del mapa.

Para borrar, se sitúa el ratón sobre un punto de control del elemento que se quiere borrar y se pulsa la tecla 'Supr'.

Los festones se pueden invertir colocando el ratón en uno de los puntos de control del festón y pulsando la tecla 'Tab'.

En la esquina superior derecha hay un botón verde (1 y 2), pulsando permite cambiar la ventana de entrada de datos



Aquí podemos introducir los fenómenos meteorológicos y sus características, distribuirlos por zonas y determinar su localización para la composición del GAMET.

Permite la gestión de un máximo de 12 zonas, que se eligen en el desplegable en la ventana de edición a la izquierda del botón 'FEN', que en la imagen superior se encuentra en color rojo. Si se clica en el mapa y posteriormente en el botón 'FEN' aparece en el mapa el fenómeno que está descrito y sus características en las entradas desplegables. Si posteriormente se modifican sus características automáticamente se modificará en el mapa.

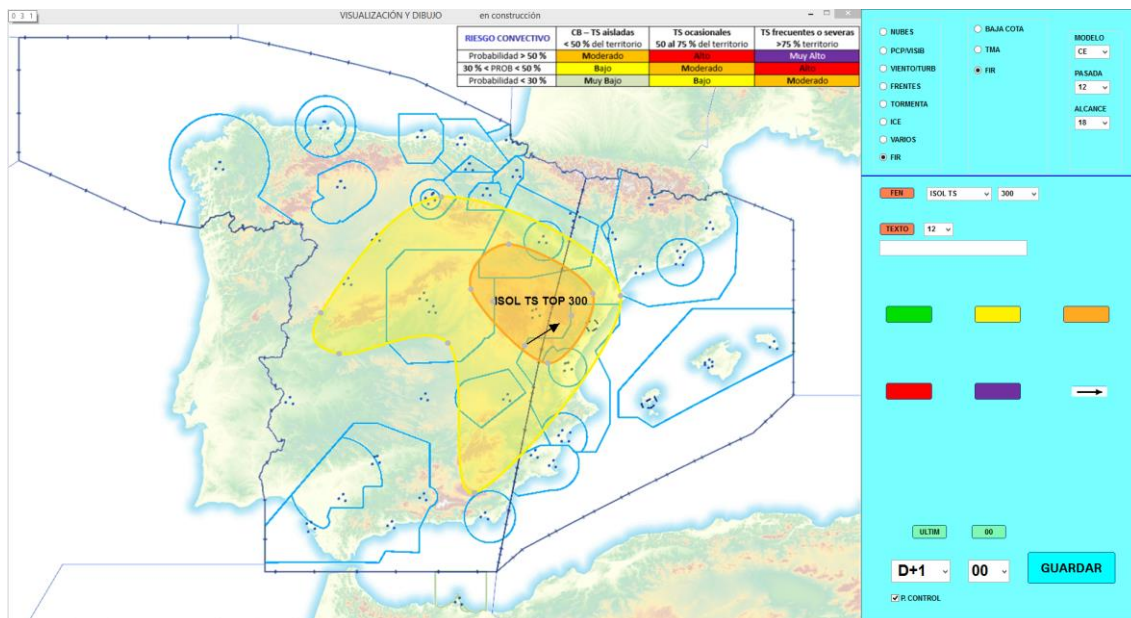
Si se quiere poner una nota, hay que pulsar el botón 'NOTA' (se pondrá rojo) elegir el número y clicar en el mapa su posición.

Se puede escribir un texto cualquiera en el mapa, pulsando el botón 'TEXTO' (se pondrá rojo), se escribe el texto en la ventana que está debajo y se clica en el mapa en la posición que se quiera.

Para grabar el mapa y elaborar el GAMET se debe elegir la hora y pulsar el botón 'GRABAR' situados en la esquina inferior derecha.

Tormentas FIR

En la pantalla inicial se elige el botón con este nombre



Son predicciones de tormentas para D+1 en periodos de 6 horas que combinan el grado de probabilidad y ocupación del territorio(aisladas, ocasionales y frecuentes)

Si por ejemplo se quiere realizar la predicción de 9 a 15Z, se elige 12.

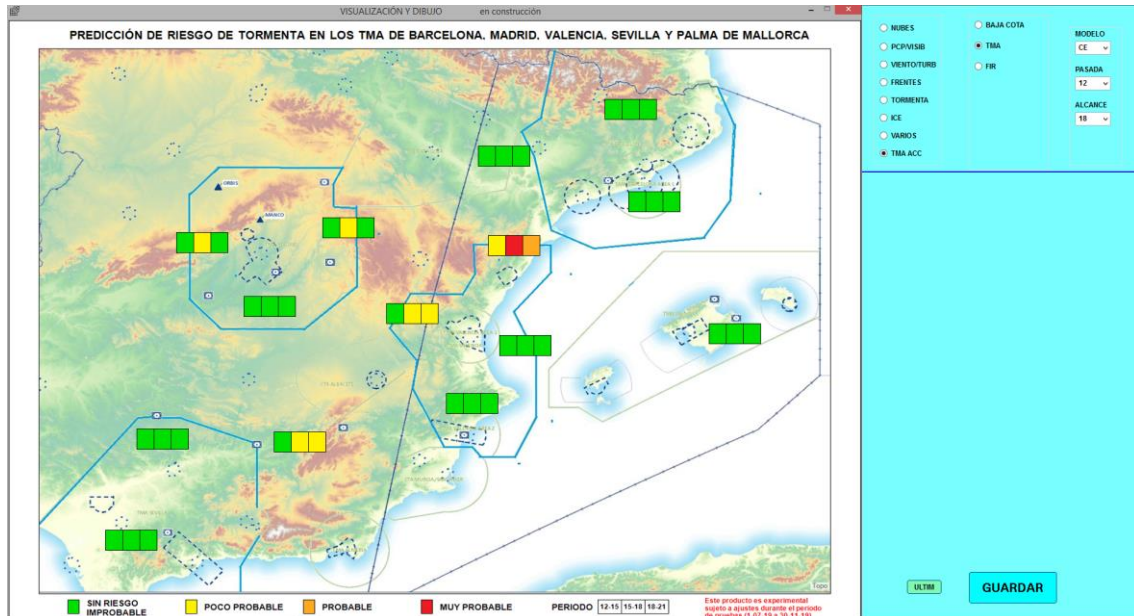
- Se contornea la zona prevista de tormentas (clicando en el mapa) y posteriormente se pulsa el color correspondiente según la probabilidad y la extensión.
- Se selecciona en el desplegable la extensión y la altura de los toques de los CB y para ponerlo en el mapa se clic donde quiera situarse el rótulo y después se pulsa el botón 'FEN'.
- Para dibujar la fecha del desplazamiento de las tormentas se clic dos puntos en el mapa y luego el botón que tiene dibujada una flecha.
- Como en la realización del mapa de baja cota se pueden mover y borrar los elementos dibujados, y se pueden visualizar los modelos de predicción.

Para guardar el mapa se pulsa el botón 'GRABAR' y queda archivado en la carpeta SIGMET-AIRMET.

Si se quiere recuperar un mapa realizado anteriormente, si es el último se pulsa el botón verde 'ULTIM'. Si es una predicción determinada, se elige su hora y se pulsa el botón verde a la derecha de 'ULTIM'.

Tormentas TMA

En la pantalla inicial se elige este botón.



Son predicciones de probabilidad de tormenta para hoy en una una determinada zona del TMA. La predicción en cada zona tiene un periodo de 9 horas (12 a 21 Z) dividido en subperiodos de 3 horas. El color en cada zona y cada subperiodo indica la probabilidad. Hay 4 colores que se eligen clicando en la cajita correspondiente con lo que cambia sucesivamente de color.

Para grabar el mapa se pulsa 'GRABAR', y queda archivado en la carpeta SIGMET-AIRMET.

Si se quiere recuperar el último mapa de tormentas TMA realizado se pulsa el botón 'ULTIM'

Envío de los productos de tormentas

En la pantalla inicial de la aplicación hay dos botones para realizar el envío.

El botón de las tormentas D+1 envía los 4 mapas a la vez.

Se envían a Palomas a la fecha que corresponda a la carpeta tormentas y al servidor ACC para su visualización en los Centros de Control Aeronáuticos